

MINTmobil – für die Primarstufe

Bildung für die digitale Welt: Roboter bauen und programmieren

Was ist MINTmobil?

- **MINTmobil** bietet mit der Unterstützung von Pädagogen entwickelte und **erprobte Workshopkonzepte** – zur Bereicherung Ihres natur- und technikwissenschaftlichen Unterrichts.
- **MINTmobil** vermittelt **lehrplanrelevante Inhalte zur Förderung der MINT-Kompetenzen** Ihrer Schülerinnen und Schüler.
- **MINTmobil** bietet **außerschulische Impulse mit starkem Praxisbezug** – hier zum Thema digitale Technologien.
- **MINTmobil bringt alle Materialien mit** und ist im Rahmen unseres Bildungsauftrages und durch die Unterstützung der RheinEnergie AG **für Ihre Schule kostenfrei**.

Wir freuen uns auf Ihre Resonanz und stehen bei Fragen zu Ihrer Verfügung!

Wie funktioniert MINTmobil?

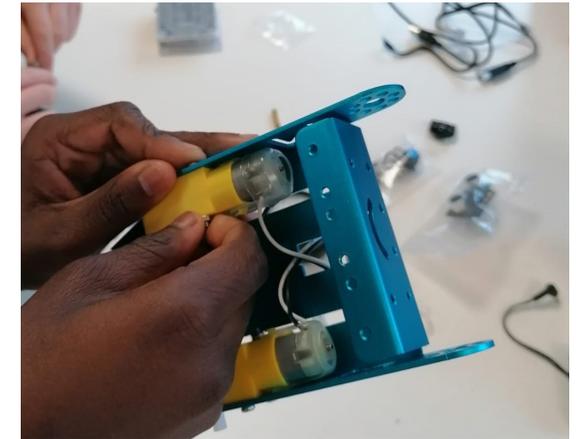
MINTmobil setzt auf intensive Gruppenarbeit: Je nach Klassengröße führen zwei bis drei (pädagogisch) erfahrene Fachkräfte und Studierende der Technischen Hochschule Köln die Workshops an Ihrer Schule durch.

Bei Interesse wenden Sie sich bitte mit folgenden Angaben an die unten genannte Ansprechpartnerin:

- **Ihre Kontaktdaten**
(E-Mail-Adresse, Telefonnummer)
- **Ihr Wunschtermin**
(optimal mit Alternativterminen)
- **Angaben zur Schule und Klassenstufe**
- **Anzahl der Schülerinnen und Schüler**

Wir kommen dann auf Sie zu und klären mit Ihnen die organisatorischen Details.

Ansprechpartnerin: Yasemin Birbir · yasemin.birbir@stiftung-wissen-koelnbonn.de · Tel: 0221/169129-76



MINTmobil – für die Primarstufe

Bildung für die digitale Welt: Roboter bauen und programmieren

Workshop-Thema	Stufe	Dauer	Anbindung an den Lehrplan * (inhaltsbezogene Kompetenzen)	Ausstattung des Raumes
Bildung für die digitale Welt: Roboter bauen und programmieren	Klasse 4	120 min.	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Die SuS lernen die Eigenschaften und die Funktionalität eines realen Roboter-Fahrzeugs kennen und montieren dieses. ➔ Die SuS werden in die Grundlagen der Programmierung mit Scratch eingeführt und setzen einfache Programmieraufgaben um. ➔ Die SuS reflektieren Möglichkeiten und Chancen der Digitalisierung für den Alltag und die Arbeitswelt. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Beamer/ Smartboard ■ Buntstifte

Vermittlungsziele des Workshops gemäß * Lehrplan für die Primarstufe in NRW, Fach Sachunterricht, RdErl. d. Ministeriums für Schule und Bildung vom 01.07.2021: **Bildung für die digitale Welt: digitale Technologien kennenlernen, verstehen und bewusst nutzen.**