

## MINTmobil – für die Sekundarstufe I

### *Künstliche Intelligenz und Chatbots: Wir trainieren ein Large-Language-Model*

#### Was ist MINTmobil?

- MINTmobil bietet mit der Unterstützung von Pädagogen entwickelte und **erprobte Workshopkonzepte** – zur Bereicherung Ihres natur- und technikkundenschaftlichen Unterrichts.
- MINTmobil vermittelt **lehrplanrelevante Inhalte zur Förderung der MINT-Kompetenzen** Ihrer Schülerinnen und Schüler.
- MINTmobil bietet **außerschulische Impulse mit starkem Praxisbezug** – hier eine Unterrichtseinheit für den Informatikunterricht.
- MINTmobil **bringt alle Materialien mit** und ist im Rahmen unseres Bildungsauftrages und durch die Unterstützung der TÜV Rheinland Stiftung **für Ihre Schule kostenfrei**.

Wir freuen uns auf Ihre Resonanz und stehen bei Fragen zu Ihrer Verfügung!

#### Wie funktioniert MINTmobil?

MINTmobil setzt auf intensive Gruppenarbeit: Je nach Klassengröße führen zwei bis drei (pädagogisch) erfahrene Fachkräfte und Studierende der Mathematik und/oder Informatik (auf Lehramt) die Workshops an Ihrer Schule durch.

Bei Interesse wenden Sie sich bitte mit folgenden Angaben an den unten genannten Kontakt:

- ⇒ Ihre Kontaktdaten (E-Mail-Adresse, Telefonnummer)
- ⇒ Ihr Wunschtermin (optimal mit Ersatztermin)
- ⇒ Angaben zur Schule und Klassenstufe
- ⇒ Anzahl der Schülerinnen und Schüler

Wir kommen dann auf Sie zu und klären mit Ihnen die organisatorischen Details.



## MINTmobil – für die Sekundarstufe I

### *Künstliche Intelligenz und Chatbots: Wir trainieren ein Large-Language-Model*

Workshop-Thema	Stufe	Dauer	Inhalte sowie Anbindung an den Lehrplan (gemäß Entwurf Kernlehrplan NRW, Sekundarstufe I, Wahlpflichtfach Informatik, v. 23.01.2023) *	Ausstattung des Unterrichtsraumes
<b>Künstliche Intelligenz und Chatbots:</b>  <b>Wir trainieren ein Large-Language-Model</b>	Klasse 5-6	90 min.	<p>Die SuS lernen die Grundlagen maschinellen Lernens kennen und arbeiten mit einem (einfachen) Large Language Model, das sie selbst trainieren.</p> <p>Die Anwendung wurde von Studierenden des Instituts für Informatik der Universität Bonn im Rahmen eines Seminarprojektes für den Einsatz als Unterrichtseinheit entwickelt.</p> <p>* „Das maschinelle Lernen als Teilgebiet der künstlichen Intelligenz beschreibt [...] die Fähigkeit selbstlernender Systeme, aus großen Datenmengen Muster und Gesetzmäßigkeiten abzuleiten.“</p> <p>* Die SuS „überprüfen die Wirkungsweise eines Algorithmus durch zielgerichtetes Testen (MI).“</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Beamer/ Smartboard</li> <li>■ Klassensatz Tablets oder PCs (falls vorhanden)</li> <li>■ stabiles Internet</li> </ul>

#### **(Fachübergreifende) Vermittlungsziele des Workshops (vgl. Medienkompetenzrahmen NRW):**

- ⇒ Grundlegende Prinzipien und Funktionsweisen der digitalen Welt identifizieren, kennenlernen, verstehen und bewusst nutzen.
- ⇒ Algorithmische Muster und Strukturen in verschiedenen Kontexten erkennen, nachvollziehen und reflektieren.
- ⇒ Einflüsse von Algorithmen und Auswirkung der Automatisierung von Prozessen in der digitalen Welt beschreiben und reflektieren.